



PENERBIT ANDI

**30 Permainan  
Matematika  
& Sains**

# **Permainan Kreatif & Edukatif**

**untuk Anak Usia Dini**



**Agung Triharso**

# Permainan Kreatif & Edukatif

## untuk Anak Usia Dini

30 Permainan Matematika & Sains

"Aduuh... permainan apa ya supaya anakku tambah cerdas?" atau "Kalau main Play Station senang, tapi mainan yang lain tidak mau." Keluhan seperti ini sudah sering kita dengar dari seorang ibu yang mempunyai anak balita. Orangtua kebanyakan sangat bingung memilihkan permainan yang meningkatkan kecerdasan untuk anak batita dan balitanya dan mereka tidak tahu akan berbuat apa. Padahal anak usia dini sebenarnya mempunyai rasa ingin tahu yang sangat besar. Mereka lebih tertarik untuk mengenal dan mempelajari sesuatu yang baru seperti sebuah permainan.

Latihlah anak anda dengan *Bermain* sambil *Belajar*, bukan sebaliknya yang salah kaprah, *Belajar* sambil *Bermain*.

Jangan tanamkan "belajar" itu identik dengan "bermain", melainkan lebih kepada "Ayo kita Bermain untuk Belajar sesuatu yang baru".

Nah bila anak sudah mempunyai sikap ini, dia akan menyenangi permainan yang membangkitkan sikap suka belajar dan ide-ide cemerlang.

Ajaklah anak Anda bermain dengan sarana yang menggerakkan alat motorik dan kepekaan indera-indera lainnya seperti pendengaran, penglihatan atau perabaan dan penciuman.

Permainan-permainan yang kreatif dan edukatif sangatlah diperlukan untuk mengembangkan kecerdasan anak diusia dini.

Untuk itu Anda sebaiknya memilah-milah jenis kegiatan bermain dan waktu yang tepat sesuai tahap perkembangan anak. Peran orangtua sangat penting dalam mendukung proses berpikir kreatif dan imajinatif anak-anaknya. Melatih anak berpikir kreatif sama pentingnya dengan menanamkan kesenangan dan kegembiraan anak untuk belajar. Anak yang kreatif akan lebih mudah memecahkan masalah dan mencari solusi.

Sebagai Orangtua kita harus memberikan perlakuan yang tepat kepada anak kita untuk menumbuhkan kecintaannya terhadap Ilmu Pengetahuan, Matematika ataupun Science. Bagaimanakah caranya?

Buku ini cocok untuk orangtua, pendidik, tutor ataupun guru Play Group dan Taman Kanak-Kanak.

Buku ini merupakan kumpulan dari permainan yang bersifat kreatif dan edukatif yang akan mengajak Anda untuk menerapkan permainan tersebut kepada anak-anak yang berusia 3-6 tahun sekaligus mengenalkan matematika dan ilmu pengetahuan sejak dini.

Jika Anda penasaran, ingin tahu lebih lanjut serta tertarik untuk membuka buku dan membacanya, maka bacalah. Selesaikan seluruh bab dan Anda akan menemukan permainan yang menarik untuk anak-anak usia dini.

Penerbit ANDI

Jl. Beo 38-40 Yogyakarta

Telp. (0274) 561881 Fax. (0274) 588282

e-mail: [penerbitan@andipublisher.com](mailto:penerbitan@andipublisher.com)

website: [www.andipublisher.com](http://www.andipublisher.com)

PARENTING  
ISSN: 079-079-29-0006-4



Dapatkan Info Buku Baru, Kirim e-mail: [info@andipublisher.com](mailto:info@andipublisher.com)



# DAFTAR ISI

**Pendahuluan – iii**

**Daftar Isi – xi**

1. Bermain dalam Pendidikan Anak Usia Dini – 1
2. Belajar sains dan Matematika di Usia Dini – 39
3. 30 Permainan Matematika dan Sains untuk Anak Usia Dini – 53
4. Multiple Intelligence dalam Permainan Anak Usia Dini – 115

**Penutup – 131**

**Daftar Pustaka -- 135**